

























INFORMATYKA










Przedmioty kształcenia podstawowego:

-  Matematyka 1
-  Matematyka 2
-  Fizyka1
-  Fizyka2
-  BHP, ergonomia, ochrona własności intelektualnej, etykieta
-  Architektura systemów komputerowych
-  Prawo autorskie
-  Ekonomia
-  Statystyka i analiza danych
-  Język obcy
-  WF (tylko studia stacjonarne)







Przedmioty kształcenia kierunkowego:

-  Podstawy systemów informatycznych
-  Systemy operacyjne
-  Podstawy programowania 1
-  Programowanie obiektowe
-  Sieci komputerowe
-  Podstawy finansów i rachunkowości
-  Podstawy zarządzania i przedsiębiorczości
-  Bazy danych
-  Podstawy programowania 2
-  Algorytmy i struktury danych
-  Grafika komputerowa
-  Praca dyplomowa
-  Seminarium dyplomowe
















Przedmioty kształcenia specjalnościowego – specjalność Programowanie systemów informatycznych i analiza danych:

-  Gromadzenie i eksploracja danych 1
-  Gromadzenie i eksploracja danych 2
-  Prawo gospodarcze
-  Projektowanie i implementacja systemów bazodanowych
-  Projektowanie zaawansowanych systemów informatycznych
-  Big data - źródła i metody opracowania danych 1
-  Big data - źródła i metody opracowania danych 2
-  Programowanie współbieżne
-  Wprowadzenie do systemów sztucznej inteligencji



-  Sieci neuronowe
-  Algorytmy genetyczne
-  Systemy rozproszone
-  Zarządzanie systemami informatycznymi
-  Programowanie JAVA
-  Praktyka zawodowa















Przedmioty kształcenia specjalnościowego – specjalność Zarządzanie projektami informatycznymi:

-  Zarządzanie zasobami w projekcie
-  Zarządzanie projektami informatycznymi
-  Zarządzanie ryzykiem
-  Projektowanie stron www
-  Komputerowe systemy bankowe
-  Wprowadzenie do systemów sztucznej inteligencji
-  Systemy informatyczne w finansach
-  Rola inkubatorów i parków technologicznych w projektach IT
-  Aplikacje mobilne
-  Ekonomika systemów i przedsięwzięć informatycznych
-  Zarządzanie wiedzą
-  Współczesne metodologie zarządzania projektami
-  Aplikacje użytkowe
-  Projektowanie systemów informatycznych
-  Praktyka zawodowa



www.dsw.edu.pl

Przedmioty kształcenia specjalnościowego – specjalność Programowanie gier komputerowych:

-  Zarządzanie projektem informatycznym
-  Programowanie C++1
-  Programowanie C++2
-  Programowanie silników gier
-  Programowanie gier mobilnych
-  Programowanie sztucznej inteligencji w grach
-  VR i nowe technologie w grach
-  Programowanie systemów motion capture
-  Konsolowe środowiska gier
-  Platformy dystrybucyjne gier
-  Testowanie oprogramowania
-  Portowanie gier
-  Programowanie interfejsów gier
-  Programowanie narzędzi dla game development